

BAB 2

Tinjauan Pustaka dan Dasar Teori

2.1 Tinjauan Pustaka

Dari penelitian yang dilakukan Yoka Kostadio Kapella mahasiswa STMIK AKAKOM, Yogyakarta tahun 2017 berjudul Sistem Informasi Jasa Wedding Berbasis Web sistem ini merupakan sistem yang dibuat untuk jasa penyewaan Wedding Organizer yang menampilkan pilihan-pilihan produk yang dapat dipilih dengan berbentuk web dimana web ini masih merupakan web dekstop. Zaki Nur Fajri mahasiswa STMIK Amikom, Yogyakarta tahun 2013 berjudul Aplikasi Online Wedding Organizer Berbasis Web Menggunakan Php Dan Mysql pada sistem ini konsumen tidak dapat melakukan pemesanan fasilitas pernikahan diluar paket yang telah ditentukan

2.2 Dasar Teori

2.2.1 Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi secara umum dapat diartikan sebagai suatu sistem didalam suatu organisasi yang merupakan kombinasi dari orang-orang, fasilitas, teknologi, media prosedur-prosedur dan pengendalian yang ditunjukkan untuk mendapatkan jalur komunikasi penting, memproses tipe transaksi rutin tertentu, memberikan sinyal kepada manajemen dan yang lainnya terhadap kejadian-kejadian internal dan eksternal yang penting dan menyediakan suatu dasar informasi untuk pengembalian keputusan.

2.2.2 Internet

Internet (interconnected computer network) bisa didefinisikan network computer tiada batas yang menjadi penghubung pengguna komputer dengan pengguna

komputer lainnya serta dapat berhubungan dengan komputer disebuah wilayah ke wilayah di penjuru dunia, dimana di dalam jaringan tersebut mempunyai berbagai macam informasi serta fasilitas layanan internet browsing atau surfing. Intetrnet juga merupakan sistem global jaringan komputer yang berhubungan menggunakan standar *Internet Protocol Suite(TCP/IP)* untuk melayani miliaran pengguna di seluruh dunia.

2.2.3 Basis Data

Basis Data adalah kumpulan data, yang dapat digambarkan sebagai aktifitas dari satu atau lebih organisasi yang berelasi. Sebagai contoh, basis data universitas berisi informasi mengenai *Entiti*, semisal mahasiswa, fakultas, matakuliah, dan ruangkelas. *Relasi* diantara entitas, seperti pengambilan kuliah yang dilakukan oleh mahasiswa, staf pengajar di fakultas, dan penggunaan ruang perkuliahan. Manajemen Sistem Basis Data (Database Management System – DBMS) adalah perangkat lunak yang didesain untuk membantu dalam hal pemeliharaan dan utilitas kumpulan data dalam jumlah besar. DBMS dapat menjadi alternative penggunaan secara khusus untuk aplikasi, semisal penyimpanan data dalam file dan menulis kode aplikasi yang spesifik untuk pengaturannya.<http://praktikum-basis-data.blogspot.co.id/2011/10/dasar-teori.html>.

2.2.4 Mysql

MySQL adalah sebuah sistem manajemen database relasi (relational database management system) yang bersifat open source. (Arbie, 2004 : 5) MySQL merupakan buah pikiran dari Michael “Monty” Widenius, David Axmark dan Allan Larson yang di mulai tahun 1995. mereka bertiga kemudian mendirikan perusahaan bernama MySQL AB di Swedia.

2.2.5 PHP

PHP adalah bahasa server-side scripting yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis. Maksud dari server-side scripting adalah syntax dan perintah-perintah yang diberikan sepenuhnya dijalankan

diserver tetapi disertakan pada dokumen HTML. Pembuatan web ini merupakan kombinasi antara PHP sendiri sebagai bahasa pemrograman dan HTML sebagai pembangun halaman web. Ketika seorang pengguna internet akan membuka suatu situs yang menggunakan fasilitas server-side scripting PHP, maka terlebih dahulu server yang bersangkutan akan memproses semua perintah PHP diserver lalu mengirimkan hasilnya dalam format HTML ke web browser pengguna internet tadi. Dengan demikian seorang pengguna internet tidak dapat melihat kode program yang ditulis dalam PHP sehingga keamanan dari halaman web menjadi lebih terjamin.

2.2.6 Bootstrap

Bootstrap adalah alat untuk mendesain UI web. Bootstrap dalam bahasa umum biasanya mengacu pada awal proses mandiri seharusnya untuk melanjutkan tanpa masukan eksternal. Dalam teknologi computer biasanya disingkat menjadi booting. Biasanya mengacu pada proses loading server. Dasar pada memori computer setelah power-on atau ulang umum, terutama system operasi yang kemudian akan mengurus perangkat lunak lain yang di perlukan.

Booting adalah rangkaian peristiwa yang di mulai dengan pelaksanaan prosedur berbasis hardware dan kemudian dapat tangan –off ke firmware dan software yang dimuat ke memori utama.

Booth sering melibatkan proses seperti melakukan terdiri, memuat pengaturan konfigurasi, memuat BIOS, monitor penduduk, hypervisor, sebuah system informasi, perangkat lunak orutility.